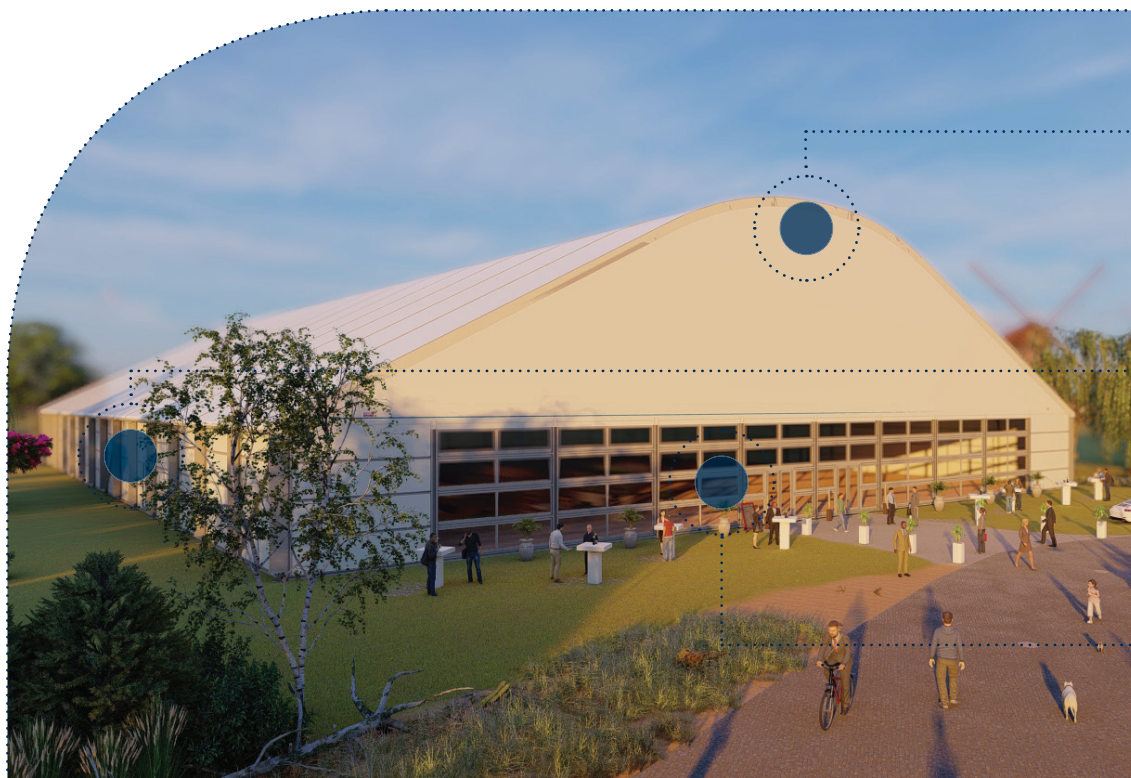




1

Charakterystycznie zakrzywiony dach

2

Imponująca wysokość ścian bocznej 5 metrów

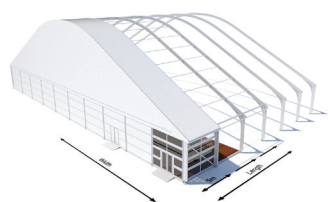
3

Ogromna rozpiętość hali 30, 40, 50 lub 60 metrów; idealne rozwiązanie na festiwal



Produkt

Alure Globe Giant to aluminiowa konstrukcja o charakterystycznie zakrzywionym dachu. Nowoczesny design oferuje eleganckie, ekskluzywne zakwaterowanie na każdą imprezę. Możliwości są nieograniczone, ponieważ konstrukcja nie ma wewnętrznych kolumn.



Skład

Alure Globe Giant dostępna jest w szerokościach 30, 40, 50 lub 60 metrów i ma ścianę boczną o wysokości prawie 5 metrów. Dzięki tej wysokości ściany bocznej pawilon w kalenicy osiąga wysokość 10 m (dla 30m), 12 m (dla 40 m), 15 m (dla 50 m) lub 17 m (dla 60 m).

Właściwości

Kolumny Alure Globe Giant są zintegrowane ze ścianą wewnętrzną. Hala w standardzie ma sztywne panele ściennie z PVC. Istnieje możliwość zamontowania szklanych paneli lub przesuwanych kurtyn. Poszycie dachowe standardowo dostępne jest w wersji nieprzezroczystej – opak (nieprzepuszczającej promieni słonecznych w 80%), gdzie zewnętrzna strona jest biała, a wewnętrzna czarna. Inne wersje plandeki dachowej (półprzezroczyste, transparentne) są dostępne na zamówienie. System firmy Neptunus sprawia, że plandeka dachowa jest dopasowana i odpowiednio napięta. Hala posiada rynny, które odprowadzają wodę deszczową poprzez ukryte rury spustowe. Alure Globe Giant jest standardowo wyposażona w kasetonowy system podłogowy Neptunus, który wewnątrz przylega do ścian hali. Istnieje opcja instalacji częściowo otwartych plandek szczytowych, dzięki czemu powstaje otwarty pawilon.

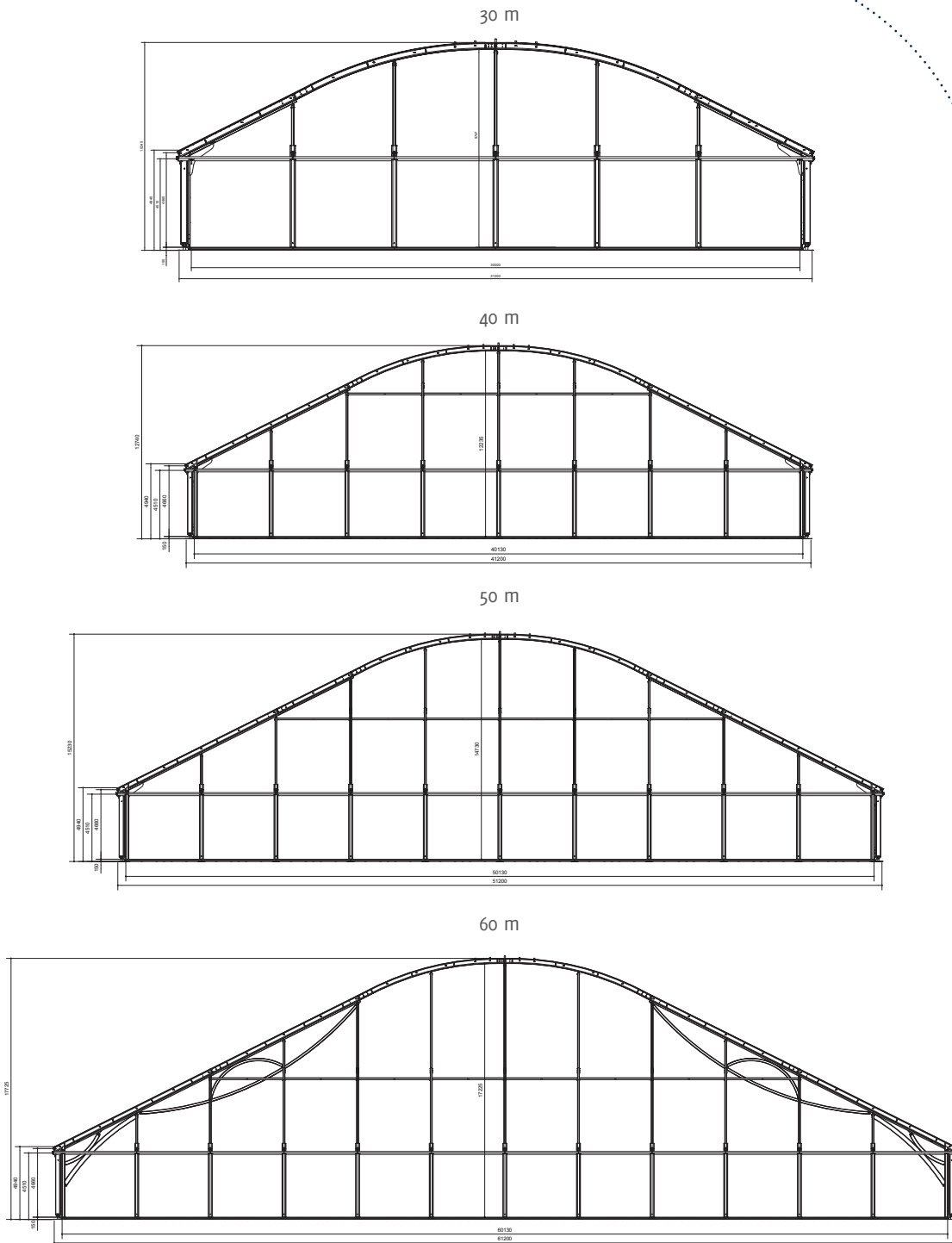
Funkcjonalność

Alure Globe Giant jest idealnym rozwiązaniem na imprezy, w których ważny jest duża wolna przestrzeń. Z pewnością hala znajdzie zastosowanie w przypadku wydarzeń wymagających ekskluzywnego wyglądu oraz dobrej widoczności, czyli m.in.



Alure Globe Giant

Eventowe



NEPTUNUS
structures
neptunus.pl

THE NETHERLANDS ■ BELGIUM ■ UNITED KINGDOM ■ GERMANY ■ FRANCE ■ POLAND ■ AUSTRIA